

Anleitung Hallenuhr - HC Treia/Jübek

Jede Taste ist mit einer kleinen Nummer nummeriert, die Zahlen in dieser Gebrauchsanweisung beziehen sich auf die Nummerierungszahlen.

Spielvorbereitung

Taste

on/off	on
Spieltafel neu programmieren	16 und 15
a. Spiel in 10 Minuten	27
b. Timerlauf (vorwärts)	0= nein / 9= ja vorwärts ist einfacher !
c. Zeit durchlaufen (nein)	0=nein / 9=ja durchlaufen ist einfacher !
d. Zeit vor Anfang Spiel (Countdown)	mit Tasten 1-10, dann 23
e. Auswahl Dauer Periode (Spielzeit)	mit Tasten 1-10, dann 23
f. Auswahl Dauer Auszeit (1 Minute)	mit Tasten 1-10, dann 23
g. Auswahl Dauer Verlängerung	mit Tasten 1-10, dann 23 (für uns egal)
h. Start Countdown bis Spiel	18

Tasten während des Spiels

Start und Stopp Spielzeit	18
Tore Heim	10
Tore Gast	26
Time Out	18, dann 19, dann 17
2 Minuten Heim	erste Hinausstellung 13 zweite Hinausstellung 12 dritte Hinausstellung 14
2 Minuten Gast	erste Hinausstellung 23 zweite Hinausstellung 24 dritte Hinausstellung 22

Spezialitäten:

- bekommt ein Spieler 2x2 Minuten, dann ist die Hinausstellungstaste doppelt zu betätigen
- 16 und Hinausstellungstaste, löschen Falscheingabe 2 Minuten Strafe
- 16 und Tortaste, Berichtigung Tor
- mit 28 kann der Countdown „Spiel in XX Minuten“ abgebrochen werden
- 16 und 17 abrechen „Time Out“ Countdown